

# RELAIS LESSIVE POUR LOUVETEAUX

Chacun peut apporter un peu de soi pour pimenter les services de l'Unité en les transformant à sa manière.

C'est ce qu'ont fait les Respons' Louveteaux du groupe de Robinson (Bretagne)! Félix, Lizana, Titouan et Gwenn à travers leur « magnifique, plus blanc que blanc, le bien nommé : relais lessive ». Comment combiner, efficacité et loisirs dans les services ? Comment transformer ces « corvées » en services ludiques ? La solution, vous la connaissez ! Être enjoué, dynamique, et prendre le temps de se poser pour imaginer, rêver et réussir à transformer les services collectifs en des temps conviviaux, plaisants et sympathiques qui ne donnent qu'une envie... recommencer !

## But du jeu

Toute l'équipe doit réaliser, chacun son tour, le relais lessive. Ce jeu permet de dynamiser un temps de vie quotidienne mais aussi de commencer à préparer le Louveteau à faire sa lessive, comme il le fera l'année prochaine quand il intégrera un Équipage Éclais ! Bien entendu, l'idée n'est pas que le Louveteau fasse sa lessive entièrement (en passant de la chaussette toute simple au jean qui a déjà bien servi).

## Préparation

Le matériel nécessaire par équipe : une brosse, un savon de Marseille (ou de la lessive à la main), deux bassines, un magnifique séchoir/étendoir à linge (au moins un par équipe) que vous avez construit la veille (cf. fiche technique dans l'Équipée) et des pinces à linge. Les bassines, brosses et savons supplémentaires sont à prévoir pour l'atelier 1.

## Le terrain

Trois emplacements sont nécessaires, un pour le pré-lavage et file d'attente du relais, un autre pour le lavage et le rinçage, et un dernier pour étendre son linge. N'hésitez pas à éloigner les emplacements pour donner l'occasion de courir un peu (possibilité de rajouter des obstacles à traverser).



- **Atelier 1 départ et autres lavages** : installez les bassines supplémentaires avec de l'eau (tiède c'est toujours mieux), du savon et des brosses. Afin d'éviter que ce jeu ne soit d'un ennui mortel pour ceux qui attendent leur tour, chaque Louveteau, accompagné de Respons' qui conseillent, accompagnent et font leur lessive en même temps, peut tranquillement laver le reste de ses affaires sales.
- **Atelier 2 lavage/rinçage** : installez deux bassines par équipe et également du savon et une brosse (essayer de placer cet atelier proche d'un point d'eau pour faciliter le roulement du jeu).
- **Atelier 3 essorage/étendage** : installez les séchoirs et des pinces à linge.

Témoignage recolté par Mathilde et Germain Doucet  
(groupe de Saint-Malo)

## DÉROULEMENT

1. Chaque Louveteau doit se munir de son sac de linge sale. Il sélectionne une paire de chaussettes, une culotte / slip et un tee-shirt sales (prendre des vêtements légers et faciles à laver pour faciliter l'apprentissage).
2. Formez ensuite deux à quatre équipes de Louveteaux (équitable, cela va sans dire).
3. Tous les enfants sont rassemblés par équipe au premier atelier. Chaque équipe définit un ordre de passage pour chacun. Le premier se prépare, « chaussettes en main ».
4. Au top départ, le premier joueur de chaque équipe va le plus vite possible rejoindre le 2<sup>e</sup> emplacement où il va pouvoir laver le plus efficacement et proprement possible. Ce poste est animé par deux Respons' (pour motiver, conseiller et vérifier que le linge est bien lavé). Une fois qu'un Respons' a approuvé le lavage du vêtement, le Louveteau va rejoindre le 3<sup>e</sup> atelier.
5. Un Respons' accueille chaque joueur, l'aide à essorer son vêtement pour que le Louveteau l'étende sur son séchoir.
6. Il regagne le 1<sup>er</sup> point de rassemblement, tape dans la main du joueur suivant, et ainsi de suite avec toute l'équipe et chaque type de vêtement. La première équipe à avoir terminé de laver ses trois vêtements gagne le relais.

Bon jeu et bonne lessive !

