



Document d'accompagnement du Rêve d'aventures, le carnet de route Lutins

Le Rêve d'aventures est le carnet de route des Lutins.

La nouvelle équipe Nationale Pédagogique de la branche Lutin a travaillé pour mettre en place ce carnet. Une version test est disponible sur l'espace documentaire pour l'été 2014, nous vous remercions d'en prendre connaissance et de nous faire vos retours.

Pour vous accompagner dans sa mise en place, voici un document certes succinct mais qui vous donne des pistes de réflexion.

Notre ligne de conduite dans la conception

Nous souhaitons à terme un carnet adapté :

- au Lutin par :
 - ↳ sa forme : un A5 à l'italienne pour laisser de la place à l'écriture, aux dessins
 - ↳ l'abondance des dessins et des textes limités
- Pour chaque ronde on peut :
 - ↳ ajouter ou retirer des pages (donc pas de numérotation)
 - ↳ le personnaliser (le responsable peut ajouter des pages avec le thème, l'histoire à vivre, une photo de la ronde...)
 - ↳ l'utiliser pour un camp, une année, la durée de la ronde.

Description du carnet :

L'articulation de ce carnet est : le Lutin dans son groupe et dans l'association, ce qu'il y vit avec les autres et ce qu'il y apprend. Chaque partie a son importance, à vous de les augmenter, de les réduire et de l'adapter selon ce que vous mettez en place.

- **Mon carnet de route (partie bleue) :**
 - ↳ Présentation de l'enfant, de ce qu'il aime
 - ↳ L'enfant dans l'association : description du logo, caractéristique de la Ronde, mes copains, mes Responsables, les Clés de l'Aventure (comme la règle d'or, une traduction de nos valeurs pour les Lutins).
- **Mes aventures (partie jaune) :**
 - ↳ Des pages blanches pour raconter (écrire, dessiner, coller...) les aventures vécues. Certaines pages ont des consignes pour orienter le remplissage.
- **Mes connaissances (partie verte) :**
 - ↳ Une liste (non exhaustive) de compétences qu'un Lutin peut acquérir.
 - ↳ Chaque compétence est illustrée, car l'aspect visuel est important à l'âge Lutin surtout quand on débute en lecture.
 - ↳ Des dessins au trait pour les colorier comme on en a envie, pour l'aspect ludique
 - ↳ Le dessin d'un pouce levé, symbole à colorier quand l'enfant pense avoir acquis la compétence

- ↳ Un outil de progression personnel pouvant être utilisé en autoévaluation de façon simple car il n'est pas évident à 6-7 ans de prendre conscience sur quoi on a grandi. Un outil pour mettre en place cet élément de la méthode scout. Un support pour aider les Responsables à valoriser les compétences, à mettre en place des projets permettant de les acquérir.
- **L'aventure continue (partie rouge)**
 - ↳ Quelques pages souvenirs de ce moment important de la fin d'une tranche de vie pour des nouvelles aventures.

Le [Rêve d'Aventures](#) est téléchargeable sur l'espace documentaire : Je fais vivre la pédagogie, je suis responsable / Pédagogie des branches / Lutins. Dans sa version test, nous vous proposons un document en PDF qui ne facilite pas l'ajout ou la suppression des pages. Après l'évaluation des premiers utilisateurs durant l'été 2014 via ce [formulaire en ligne](#) nous vous proposerons un format facilitant la personnalisation.

La remise du Rêve d'aventures :

Tous les moyens sont bons pour remettre le carnet à chaque lutin. Cela peut-être :

- comme récompense à la fin d'un grand jeu,
- au début du camp lors de la cérémonie d'ouverture du camp,
- en cadeau de bienvenue sur le camp (un petit paquet cadeau sur chaque lit)
- lors d'une distribution de courrier, chacun reçoit son carnet dans une enveloppe avec le petit mot du personnage de la fiction utilisé sur le camp ou d'un mot d'Arsène (vous trouverez à la fin de ce document une proposition de lettre)
- À la fin d'un temps calme après une histoire du genre 'le grand-père ou la grand-mère qui retrouve son carnet d'aventures de quand il était petit' avec une histoire par jour racontant ses aventures,

À vous de faire preuve d'imagination !

En faisant de cette remise du Rêve d'aventures un temps un peu spécial vous apportez une certaine valeur à cet objet. Ensuite, il faut le faire vivre. Oui mais comment ?

L'utilisation du Rêve d'aventures :

Il faut éviter (du moins au début) un temps obligatoire où le Lutin doit remplir le carnet, cela fait un peu scolaire. Par contre, il faut favoriser des moments et des lieux pour permettre à l'enfant qui le souhaite de remplir son carnet.

Les carnets peuvent être rangés :

- dans une caisse en libre-service près d'une boîte à matériel (ciseaux, colle, feutres, crayons de couleur...). Ou dans un coffre au trésor décoré par les Lutins
- Dans une pochette accrochée à son lit
- Sur un objet fabriqué comme un arbre (à partir de branche, de carton, de fil de fer...) avec un tuyau à fentes où l'on insère les carnets dans chaque fente, ou un cadre à toile d'araignée où la toile est en élastique et l'on peut y glisser son carnet. Nous conseillons que l'objet soit préparé par les

responsables car le temps de réalisation risque de prendre du temps pour un temps d'utilisation limité.

Pour favoriser l'utilisation du carnet, il ne faut pas hésiter :

- Surtout au début, de donner des éléments à coller dans le carnet (ticket d'entrée, diplôme d'une activité, photos, dessin à colorier...) et proposer de le mettre dans le Rêve d'aventures.
- À donner l'exemple : le responsable remplit son Rêve d'aventures sur les moments informels, il peut ainsi proposer et inciter les enfants à en faire de même.
- À évoquer le Rêve d'aventures lors des activités. Par exemple : « on pourrait coller cela dedans », valoriser une acquisition d'un enfant en lui proposant de colorier le pouce dans la liste de compétences, etc.

Conclusion :

Cette fiche est un embryon sur l'utilisation du carnet Rêve d'aventures, nous sommes preneurs de vos expériences, de vos retours pour enrichir les propositions et ainsi les partager avec les autres Responsables lutins.

* Exemple de lettre pour la remise du Rêve d'aventures

Bonjour,

Tu reçois aujourd'hui ton Rêve d'aventures, ce carnet est le tien.

Dedans, tu pourras dessiner, coller, écrire tes aventures chez les Lutins. Il est petit et mignon mais également un peu fragile, alors prends-en soin : tu pourras le garder et le remplir pendant toutes tes années lutin. Et tu verras, ce sera super cool quand tu le retrouveras une fois grand, il te rappellera plein de souvenirs !

Tu grandis et ce carnet te le montre. Tu verras toutes les nouvelles choses découvertes aux Lutins.

A toi de le remplir seul, avec tes copains ou tes respons. Il y a plein de moments pour le faire (temps calme, temps libre...) demande à tes responsables si c'est le bon moment. Ne remplis pas tout le premier jour car de nombreuses aventures vont venir, remplis-le un peu et régulièrement.

Profite bien de ton camp et si tu veux, avec les autres Lutins, tu peux m'écrire ou m'envoyer une photo de vos Rêves d'Aventure.

Arsène