



Approche ludique

Cadre

Activité de plein air

Durée

40 à 45 min

Public

Grand public

Type d'activité

En équipe de 4-6, soit deux animateurs

Prérequis

Connaissance de la typologie des arbres (feuillus, résineux), de certaines espèces d'arbres ainsi que du lieu de l'activité

Thème / Mots clés

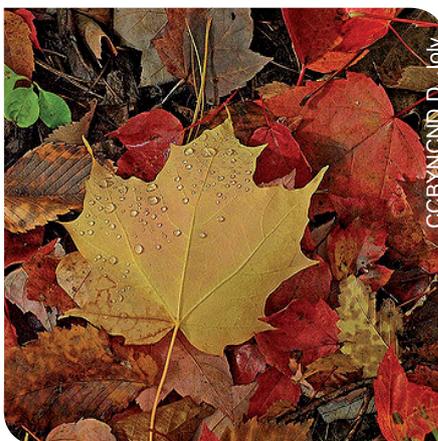
- Reconnaissance des feuilles d'arbres
- Jeu

Notions et compétences

 Savoir nommer des espèces d'arbre à partir de leur feuille

 Apprendre à déterminer les essences à partir d'éléments d'identification simples

Mémoriser les noms d'arbres associés à des formes



Objectifs

Savoir à quelle espèce d'arbre appartiennent les feuilles.

Message

Chaque espèce d'arbre est différente et se distingue notamment par la forme de ses feuilles.

Matériel

- 5 feuilles d'arbres différentes : chêne, charme, hêtre, frêne et noisetier

Résumé

L'activité est un jeu du béret revisité. C'est un jeu de rapidité qui permet aux enfants de se défouler tout en faisant appel à leurs connaissances.

L'Observatoire de la Biodiversité des Forêts est un programme national de sciences participatives ouvert à tous ! Il a pour but d'obtenir, en France métropolitaine, des données qualitatives (observations et photographies) sur la biodiversité forestière pour compléter l'Inventaire National du Patrimoine Naturel.

Pour participer : <https://biodiversite-foret.fr/observatoire/2-comment-participer/>

Déroulement

Partie 1 : Dans la forêt (10 à 15 min)

Présenter une première feuille et préciser de quelle espèce d'arbre elle provient. Énoncer ensuite les critères d'identification propres à cette feuille (Cf. Ressources).

Effectuer cette présentation pour les 4 autres feuilles.

Vérifier que les participants ont bien assimilé les informations en faisant un test : montrer la feuille et demandez de quelle espèce il s'agit.

Partie 2 : Dans une clairière ou prairie située à côté de la forêt (30 min)

Faire 2 équipes et attribuer un numéro à chaque participant. Leur indiquer de bien retenir leur numéro car c'est ce qui leur servira pour jouer.

Expliquer le jeu : le jeu du béret consiste à placer les feuilles à terre, à égale distance des deux équipes. L'animateur annonce un numéro et le nom d'une feuille d'arbre qui lui est associée (exemple : « le numéro 4 pour le frêne »). Les deux joueurs portant ce numéro doivent alors se rendre au milieu pour prendre la feuille correspondante et la ramener le plus vite possible à leur équipe. Attention, si le joueur de l'autre équipe rattrape et touche le joueur, le point est annulé et ne va à aucune équipe. Le point est attribué si le joueur ramène la bonne feuille à son équipe. Dans le cas contraire, le point est donné à l'autre équipe.

Faire revenir les deux joueurs au milieu pour vérifier si la feuille ramassée est la bonne.

Compter les points à chaque tour pour pouvoir élire une équipe gagnante à la fin du jeu. La première équipe qui arrive à 7 points a gagné.

Proposer une « revanche » aux deux équipes.

Remarques

Variante possible en faisant porter un dossard à chaque joueur où est indiqué le nom d'une feuille. Quand l'animateur montre une feuille, celui qui porte le nom de cette feuille doit aller récupérer un objet (ou un fruit/une graine qui correspond à l'arbre) qui se trouve au milieu. Si ce n'est pas le bon qui s'est déplacé, le point va à l'autre équipe. Repérer un endroit ouvert où les enfants pourront courir.

Ressources



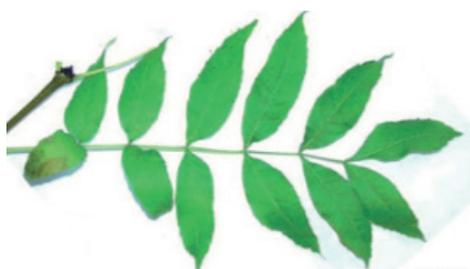
Chêne : bords lobé



Hêtre : ressemble au charme mais, les bords présentent des poils



Noisetier : en forme de coeur lorsque l'on retourne la feuille



Frêne : feuille découpées en folioles (plusieurs petites feuilles)



Charme : forme ovale, bords dentés