

# Journée rallye-photo en forêt chez les lutin.e.s



**Focus sur les éléments de la méthode scout, les domaines de développement et les valeurs EEF abordés**



A faire en amont

- Préparer les parents et leur expliquer le déroulé de la journée
- Envoyer la liste de matériel à apporter pour chaque enfant (trousseau)
- Envoyer la fiche sanitaire et fiche inscription
- Envoyer la convocation avec le lieu de rendez-vous, les numéros de téléphones, les horaires de début et de fin de la journée



**Objectifs :**

*Enfants :*

- Accueillir les nouveaux-elles
- Mettre en place le fonctionnement de la ronde lutin.e.s (place de chacun, règle de vie...)

*Équipe :*

- Accompagner les nouveaux.elles responsables
- Poser le fonctionnement d'équipe (responsabilités, rythme, ...)



**11h : temps d'accueil**

On prend bien le temps d'accueillir les nouveaux-elles lutin.e.s et leurs parents

**11h45 : jeu de connaissance**

**Petit jeu de connaissance pour fédérer le groupe**

Jeu des dominos

Préparer une liste de caractéristique (j'ai les yeux marrons, j'ai deux frères, je suis une fille...)



Un enfant tend les deux mains et on énonce deux caractéristiques : « à droite j'ai les yeux marrons, à gauche j'ai deux frères ». Les enfants qui correspondent à ces caractéristiques viennent se placer à droite et à gauche de l'enfant. On poursuit ainsi jusqu'à former un cercle complet avec l'ensemble des enfants qui prennent conscience de leurs différences et points communs.



**12h30 : repas tiré du sac**

**13h30 : Conseil**

Objectifs :

- Expliquer le déroulé de l'activité
- Aborder les règles de vie de la journée



**14h30 : activité rallye photo**

Le rallye photo est une sorte de jeu de piste où l'on remplace énigmes par des photos. Il n'est donc pas nécessaire de savoir lire pour jouer. Il est important de délimiter le terrain de jeu avec les enfants.



Les enfants devront trouver les lieux ou objets représentés sur les photos que l'on aura distribué.

Un rallye photo est un bon moyen de sensibiliser l'enfant à l'environnement qui l'entoure, en lui apprenant à se repérer dans l'espace, le tout de manière ludique.

Pour agrémenter encore un peu plus le jeu, on peut proposer une récompense ou un trésor à l'issue du jeu.



**16h : goûter, puis rangement**

Proposer brioches et jus de fruit

**17h : retour des parents**

Informers les parents de la prochaine activité

