



ÉCLAIREUSES • ÉCLAIREURS
DE FRANCE

JOURNÉE MONDIALE DE LA PENSÉE 2021 : « UNISSONS-NOUS POUR LA PAIX »

Depuis 1926, les scouts et guides du monde entier célèbrent la *Journée mondiale de la pensée* (JMP), précisément le 22 février, jour anniversaire de la naissance de Robert et Olave Baden-Powell, fondateur et fondatrice du scoutisme et du guidisme. La JMP est l'occasion de se relier à cette immense famille que représentent ensemble le scoutisme et le guidisme, en partageant des activités communes autour de nos valeurs communes : la fraternité et la sororité internationale dans le scoutisme et le guidisme.

C'est l'occasion de se poser des questions sur ce qui compte le plus pour nous et trouver ensemble des manières d'agir pour un monde meilleur.

→ **Un kit d'activités** est proposé chaque année, à destination des responsables, animateur·trice·s, et chef·taine·s par l'*Association mondiale des guides et éclaireuses* (AMGE).

Cette année les activités sont proposées sur le thème de la consolidation de la paix. Le kit propose des activités **adaptées à toutes les tranches d'âge**, certaines pouvant également se faire à **distance** pour s'adapter au contexte actuel. Des activités clefs en main que toi, chef·taine/responsable/animateur·rice, tu peux facilement faire vivre à tes jeunes.

→ **À la clef ?** Vivre un moment de **solidarité internationale** dans le scoutisme !

Les activités sont organisées en trois parties :

Rester fort·e·s : Comprendre ce que signifie la consolidation de la paix ; explorer les problèmes et les actions qui peuvent conduire à des conflits et celles qui conduisent à la paix ; se donner les moyens d'être artisan·e·s de paix ;

Se lever : Explorer les situations de conflit sous différentes perspectives ; s'entraîner à adapter son comportement pour résoudre les conflits et construire la paix ; explorer le lien entre discrimination, exclusion et paix ;

Être ensemble : Faire des choix ancrés dans ses valeurs ; tenir compte des répercussions de ses actions et de quelles façons celles-ci peuvent avoir un impact sur différents groupes ; agir pour créer une société accueillante et pacifique.

Que sont concrètement ces activités ?

Chaque partie comporte une sélection de 6 à 8 activités livrées clefs en main :

Durée : 15 à 30 min

Objectif : Des réflexions autour de la paix qui s'intégreront facilement dans une journée de rencontre avec ton unité ou ton groupe ! Bien que les activités puissent être menées de manière indépendante, la proposition de l'AMGE est de réaliser une activité dans chaque partie pour aborder de manière complète, la thématique de la consolidation de la paix.

Une cérémonie symbolique d'engagement individuel et collectif est proposée en conclusion de ces activités pour construire la paix et façonner un avenir positif en lien avec nos promesses.

JOURNÉE MONDIALE DE LA PENSÉE 2021 :

« UNISSONS-NOUS POUR LA PAIX »

Maintenant c'est à toi, à nous tou-te-s, de rejoindre le mouvement pour faire rayonner la paix en nous et autour de nous, avec les jeunes qui nous sont confié-e-s. Saisis-toi de ces activités, adapte-les à ton groupe, avec ou sans imaginaire, telles quelles ou dans un grand jeu... et partage avec nous les moments forts de cette journée !



LA SÉLECTION D'ACTIVITÉS DU SCOUTISME FRANÇAIS :

Pour les moins âgé-e-s (7 à 11 ans)

- Puzzle de la paix / Faire ou défaire
- De l'autre côté du conflit / Qui a causé le conflit ?
- Penser à la paix / Retournez-la / Ondulations de paix

Pour les âges intermédiaires (11 à 15 ans)

- Le décodeur / Votre potentiel unique
- Lumière, caméra, action / Femmes artisanes de la paix
- Penser à la paix / Retournez-la

Pour les plus âgé-e-s (15 à 20 ans)

- Le décodeur / Votre potentiel unique
- Levez-vous si... / Femmes artisanes de la paix
- Les choses que je peux changer

**Louvettes
Louveteaux**



**Eclaireuses
Eclaireurs**



Ainé-e-s



Remarque :

Le kit est écrit au féminin, car l'AMGE s'adresse à une majorité de filles dans le monde, cependant ces activités s'adressent à tou-te-s.

Conseils pour utiliser ce kit et vivre cette journée :

- **La durée proposée** des animations est de 15 à 30 min, cependant la plupart d'entre elles peuvent déboucher sur une discussion riche qui peut durer plus longtemps. Si tu souhaites avoir le temps de discuter, n'hésite pas à prévoir plus de temps de discussion.
- **Ce kit a été conçu** par l'AMGE pour l'ensemble de ses associations membres qui représentent plus de 150 pays répartis sur l'ensemble du globe. Il est donc possible que certaines activités ne soient pas parfaitement adaptées à la réalité de ton terrain. N'hésite pas à prendre connaissance des différentes activités à l'avance afin de voir si certaines modifications sont nécessaires pour s'accorder au mieux avec tes pratiques et ton unité.
- **Ce kit propose** aussi des conseils intéressants pour animer ces activités et nous vous encourageons à lire l'introduction avec attention. Il est également conseillé de réfléchir à l'avance à la taille des groupes, à ta posture et aux techniques d'animation des temps d'échange que tu vas utiliser pour faciliter la parole de tou-te-s.
- **Ces activités sont idéales** pour faire vivre un temps spi aux jeunes, à coupler avec les techniques que tu utilises habituellement.
- **Les activités proposées** par ce kit peuvent aussi bien être vécues sur plusieurs rencontres, que sur une seule journée.



TÉLÉCHARGE LE KIT:

<https://lien.eedf.fr/JMP-AMGE>



Scouts et laïques
www.eedf.fr



SCOUTISME
FRANÇAIS